**Nouveauté**

**Le tombeau d’Egypte**

Dans ce scénario, les groupes sont enfermés dans un tombeau avec de nombreuses portes et de nombreux itinéraires. La première clé qu’ils trouveront définira l’itinéraire à suivre. Ils sont entourés de murs recouverts d’anciens symboles et dessins. Les joueurs doivent trouver des indices qui les aideront à traduire tous les messages et les cartes menant aux clés cachées. Chaque clé ouvrira une autre porte mais ils n’ont que 60 minutes pour atteindre la sortie.

